

■□■大会競技ルール■□■

<大会形式>

予選リーグ → 仮順位 → 順位決定トーナメント&リーグ

<競技規則>

○試合時間

全試合 **30分ランニングタイム**とする。

タイムアップ前に投げられたスローであっても、30分経過時点で無効とする。

○タイムアウト

1チーム1試合 **1分を2回まで**とする。**(試合時間に含まない)**

○同点で試合が終了した場合

リーグ戦の場合：そのまま終了とする。

トーナメント戦の場合：1点先取のサドンデスを**試合中断せず**に続行する。

(上限5分とし決着がつかない場合、代表者によるフリップにて決定する)

ただし、決勝戦・3位決定戦のみ時間無制限とする。

○リーグ内順位決定方法

①：勝ち点が多いチームを上位する(勝ち：3点、引き分け：1点、負け：0点)

②：①で決定しない場合、得失点差の多いチームを上位とする。

③：②で決定しない場合、得点の多いチームを上位とする。

④：③で決定しない場合、失点の少ないチームを上位とする。

⑤：④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位とする。

⑥：⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップで決定する。

○仮順位決定方法

・予選リーグ全試合結果を反映させる。

・予選リーグの順位によって順位を決める。詳細につきましては仮順位決定表をご覧ください。

①：勝ち点の多いチームを上位とする。

②：①で決定しない場合、得失点差の多いチームを上位とする。

③：②で決定しない場合、得点の多いチームを上位とする。

④：③で決定しない場合、失点の少ないチームを上位とする。

⑤：④で決定しない場合、事務局の抽選で決定する。

* 1チームが決定しても、前の決定方法に戻ることはいたしません。

○試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。

また怪我などのために、試合途中で7人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

○スクラッチをした場合、試合結果は**11-0**とする。

スクラッチは相手チーム、その後対戦チームに対して大変迷惑な行為です。

○その他競技ルールは、世界フライングディスク連盟ルールに準ずる。

<試合進行>

○各コートとも時間管理及びスコア管理は、両チームの責任において管理をして行ってください。

○試合開始時間のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえないフィールドもあるためその場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。

○試合終了後は直ぐにスコアシートを本部までお持ちください。

<中断・中止>

○天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って行動してください。

○雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。