

■□■大会ルール■□■

<試合形式>

○試合時間

全試合 13点先取60分タイムキャップ（試合時間の上限は80分）とする。
60分経過後、得点の高いチームの得点に+2点を加えた点数を決勝点とする。

○ハーフタイム

5分間（試合時間に含む）。いずれかのチームが7点をとった時点でハーフタイムに入る。但し、30分経過時にどちらのチームも7点に達していない場合はハーフタイムキャップとなり、得点が高い方のチームの得点に1点を加えた点数をハーフタイムの条件とし、どちらか一方のチームがその点数に達するまで試合を続ける。

○同点で試合が終了した場合

リーグ戦：そのまま終了とする。

トーナメント戦：代表者によるフリップによって位決定する。

ただし両部門、決勝戦・3位決定戦のみ時間無制限と致します。

○リーグ内順位決定方法

- ① 勝ち点が多いチームが上位する（勝ち：3点、引き分け：1点、負け：0点）
- ② ①で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位
- ③ ②で決定しない場合、得点の多いチームが上位
- ④ ③で決定しない場合、失点の少ないチームが上位
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する

○タイムアウトは1チーム1試合 60秒を2回までとする（試合時間に含む）

○その他競技ルールは、世界フライングディスク連盟ルールに準ずる。

◆◇スクラッチについて◇◆

○試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。

また怪我などのために、試合途中で7人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

○両チームの合意があれば、人数がそろうまで試合開始時間を遅らせても構わないが次の試合が始まる前までには、試合を終了させてください。

※スクラッチは相手に対して大変迷惑な行為です。

スクラッチをしないようにしましょう。

<試合進行>

○各コートとも時間管理及びスコア管理は、両チームの責任において行って下さい。

○大会期間中、試合開始時間のみ、本部にて合図をしますが、聞こえない場合は、両チームの合意のもと、試合を開始して下さい。

○試合終了後は直ぐにスコアシートを本部までお持ち下さい。

<中断・中止>

○天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って下さい。

○雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。

（雷・津波での対応につきましてはチーム代表者の携帯電話に連絡させていただきます。）