

初投げCUP大会ルール

<試合形式>

○4vs4(4人制アルティメット)

コートサイズ:横23m×縦68m、エンドゾーン:横23m×縦13mとする

大会ルール:世界フライングディスク連盟制定競技ルールに準ずる。但し、下記**特別ルールを適用**する

試合時間:**全試合20分(タイムアウト:各チーム1分1回試合時間に含みます)**

連続で試合があります。試合後は速やかに次のコートへの移動をお願い致します。

○特別ルール

・スローイングカウントは**7**までとする

・試合終了時に同点の場合

予選リーグ:そのまま終了とする。

決勝トーナメント:延長戦は、その場で代表者によるフリップで勝敗を決定する。

ただし決勝戦・3位決定戦のみ1点先取のサドンデスを試合を中断せずに続行します。

・ブリックポイントは、**自陣ゴールライン中央**からとする

(スローオフがコート内に入らなかった場合は、攻撃側チームはゴールラインまで進みプレーをスタートします)

○リーグ内順位決定方法

- ① 勝ち点が多いチームが上位する (勝ち: 3点、引き分け: 1点、負け: 0点)
- ② ①で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位
- ③ ②で決定しない場合、得点の多いチームが上位
- ④ ③で決定しない場合、失点の少ないチームが上位
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する

<試合進行>

○時間管理およびスコア管理は、試合をする**両チーム**で分担して行って下さい

○試合用ディスクも各自でご用意下さい。

○各試合終了後**本部までスコアシート**をお持ちください。

<スクラッチについて>

○試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点で**スクラッチとして不戦敗**とする。

ただし、**両チーム合意の上であれば**、4人対3人など、どのような形式で試合をしてもよく、その試合の結果は**大会公式結果**とする。

○怪我などのために、試合途中で**4人**に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

※スクラッチは相手に対して大変迷惑な行為です。スクラッチをしないようにしましょう。