

F u j i 4 o n 4 U L T I M A T E

競技ルール

<試合形式>

○4vs4(4人制アルティメット)

コートサイズ:横23m×縦68m、エンドゾーン:横23m×縦13mとする

大会ルール:[2017年発行WFDFアルティメット公式ルール](#)

([2017年発行アルティメット公式付帯資料 V1.0 含む](#))に基づいて実施致します。

ただし下記**特別ルールを適用**する

試合時間:**全試合15分(タイムアウト:各チーム1分1回試合時間に含まない)**

連続で試合があります。試合後は速やかに次のコートへの移動をお願い致します。

○特別ルール

- ・スローリングカウントは**7**までとする
- ・試合終了時に同点の場合、引き分けとする(サドンデスは行わない)
- ・ブリックポイントは、**自陣**ゴールライン中央からとする

○順位決定方法

- ① 勝ち点が多いチームが上位する(勝ち:3点、引き分け:1点、負け:0点)
- ② ①で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位
- ③ ②で決定しない場合、得点の多いチームが上位
- ④ ③で決定しない場合、失点の少ないチームが上位
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する

<試合進行>

○時間管理およびスコア管理は、試合をする**両チーム**で分担して行って下さい

○試合用ディスクも各自でご用意下さい。

○各試合終了後**本部までスコアシート**をお持ちください。

<スクラッチについて>

○試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点で**スクラッチとして不戦敗(5-0)**とする。

ただし、**両チーム合意の上であれば**、4人対3人など、どのような形式で試合をしてもよく、その試合の結果は**大会公式結果**とする。

○怪我などのために、試合途中で**4人**に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

※スクラッチは相手に対して大変迷惑な行為です。スクラッチをしないようにしましょう。