

■□■大会ルール■□■

<試合形式>

○試合時間は、全試合20分ランニングタイムとする。

タイムアップ前に投げられたスローであっても、20分経過時点で無効です。

○同点で試合が終了した場合

リーグ戦はそのまま終了。トーナメント戦の場合延長は行わず、その場で代表者によるフリップで勝敗を決定します。

ただし決勝・3位決定戦のみ1点先取のサドンデスを試合中断せずに続行します。

○リーグ内順位決定方法

① 勝ち点が多いチームが上位する(勝ち:3点、引き分け:1点、負け:0点)

② ①で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位

③ ②で決定しない場合、得点の多いチームが上位

④ ③で決定しない場合、失点の少ないチームが上位

⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位

⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する

○試合は5人で行い、5人中女性人数(中学生以下は女性扱い)は2人もしくは3人とし、スローオフ時のオフenseチームに決定権があります。ディフェンsteamは女性の人数をオフenseチームと同じにしなければなりません。

○タイムアウトは1チーム1試合1分を1回までとする(試合時間を含む)。

○ブリックポイントはゴールライン真ん中とする。

○その他競技ルールは、日本フライングディスク協会ルールに準ずる。

◆◆スクラッチについて◆◆

○試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。

また怪我などのために、試合途中で5人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

○両チームの合意があれば、人数がそろうまで試合開始時間を遅らせても構わないが次の試合が始まる5分前までには、試合を終了させなければならない。

※スクラッチは相手に対して大変迷惑な行為です。

スクラッチをしないようにしましょう。

<試合進行>

○各コートとも時間管理及びスコア管理は、両チームの責任において管理をして行って下さい。

○大会期間中、試合開始時間のみ、本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえないところもあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始して下さい。

○試合終了後は直ぐにスコアシートを本部までお持ち下さい。

<中断・中止>

○天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスにご注意ください。

○雷での中断・中止の場合は海岸から最寄りの建物内に避難して下さい。

○津波での中断・中止の場合は海岸より高いところに避難して下さい。

(雷・津波での対応につきましてはチーム代表者の携帯電話に連絡させていただきます。)