

■□■大会ルール■□■

<試合形式>

○試合時間

全試合 30分ランニングタイムとする。

タイムアップ前に投げられたスローであっても、30分経過時点で無効とする。

○同点で試合が終了した場合、

リーグ戦の場合：そのまま終了とする。

トーナメント戦の場合：1点先取のサドンデスを試合中断せずに続行します
(上限3分とし決着がつかない場合、代表者によるフリップにて決定いたします)

ただし、決勝戦・3位決定戦のみ時間無制限と致します。

○リーグ内順位決定方法

- ① 勝ち点が多いチームが上位する(勝ち：3点、引き分け：1点、負け：0点)
- ② ①で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位
- ③ ②で決定しない場合、得点の多いチームが上位
- ④ ③で決定しない場合、失点の少ないチームが上位
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する

○タイムアウトは1チーム1試合 1分を1回までとする (試合時間に含まない)

○その他競技ルールは、世界フライングディスク連盟ルールに準ずる。

◆◆スクラッチについて◆◆

○試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。
また怪我などのために、試合途中で7人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。
○両チームの合意があれば、人数が揃うまで試合開始時間を遅らせても構わないが
次の試合が始まる前までには、試合を終了させてください。

※スクラッチは相手に対して大変迷惑な行為です。

スクラッチをしないようにしましょう。

<試合進行>

○各コートとも時間管理及びスコア管理は、両チームの責任において管理をして行って下さい。

○大会期間中、試合開始時間のみ、本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえないところもあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始して下さい。

○試合終了後は直ぐにスコアシートを本部までお持ち下さい。

<中断・中止>

○天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って下さい。

○雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。

○津波での中断・中止の場合は海面よりできるだけ高いところに避難して下さい。

(雷・津波での対応につきましてはチーム代表者の携帯電話に連絡させていただきます。)