

～競技規則～

<試合形式>

○試合時間

試合時間は50分ランニングタイムとする。

タイムアップ前に投げられたスローであっても、50分経過時点で無効とする。

○同点で試合が終了した場合

リーグ戦：そのまま終了とする

トーナメント戦：1点先取のサドンデスを、試合を中断せずに続行することとする。(上限5分)ただし、決勝戦・3位決定戦のみ時間無制限とする。

○リーグ内順位決定方法

①勝ち点が多いチームを上位とする(勝ち：3点、引き分け：1点、負け：0点)

②①で決定しない場合、得失点差の多いチームを上位とする。

③②で決定しない場合、得点の多いチームを上位とする。

④③で決定しない場合、失点の少ないチームを上位とする。

⑤④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームを上位とする。

⑥⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する。

○仮順位決定方法

①予選リーグ試合結果を反映する。

②予選リーグ内順位が同じ順位で決定する。

③勝ち点の多いチームを上位とする。

④③で決定しない場合、得失点差の多いチームを上位とする。

⑤④で決定しない場合、得点の多いチームを上位とする。

⑥⑤で決定しない場合、失点の少ないチームを上位とする。

⑦⑥で決定しない場合、事務局の抽選で決定する。

○タイムアウト

1チーム1試合1分を2回までとする(試合時間に含まない)

○メンバー構成について

・プレーする7人のうち、3人もしくは4人は女性でなければならない。

・女性のプレーする人数の決定権はスローオフ時のオフェンス側にある。

・スローオフ時にディフェンス側チームは、オフェンス側チームのメンバー構成に合わせなければならない。

・怪我等でプレーする女性または男性が3名になった場合、相手チームの了承を得れば、試合を行ってもよい。但し2名以下になった場合はスクラッチ扱いとする。

○その他

競技ルールは、世界フライングディスク連盟ルールに準ずる。

◆◇スクラッチについて◇◆

○試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。

また怪我等のために、試合途中で7人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

○両チームの合意があれば、人数がそろうまで試合開始時間を遅らせても構わないが

次の試合が始まる前までには、試合を終了させてください。

○スクラッチをした場合、試合結果を13-0とする。

※スクラッチは相手に対して大変迷惑な行為です。

スクラッチをしないようにしましょう。

<試合進行>

○各コートとも時間及びスコア管理は、両チームの責任において行って下さい。

○大会期間中、試合開始時間のみのみ、本部にて合図をしますが、コートによっては合図

が聞こえない場所もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始し

て下さい。

○試合終了後は直ぐにスコアシートを本部までお持ち下さい。

<中断・中止>

○天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って下さい。

○雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。

(雷での対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。)