

【2016 幕張アルティメットリーグ 4on4 第 4 節】最終案内



1. 会場について

- ・ZOZOPARK HONDA FOOTBALL AREA(JR京葉線「海浜幕張駅」徒歩10分)
〒261-0014 千葉県千葉市美浜区若葉3-2-17
会場アクセス:<http://honda-sports-land.com/zozopark/access/>

2. 受付

- ・**チーム受付は9月26日(月)19:30~19:45まで**、大会本部にて受付を行います。代表者の方は必ず時間までにお越しください。開会式は行ないません、スタッフの指示に従ってフィールドにお入りください。
- ・会場でSHOPは出店しませんが、**希望商品等がございましたらお持ちいたします**ので、ご連絡下さい。

3. 大会ルール・組み合わせについて

- ・競技ルールにつきましては**別紙大会ルール**をご覧ください。
- 試合時間は全試合15分となっておりますのでご注意ください。**
- ・大会事務局で組み合わせを決定しております。**別紙タイムスケジュール**をご覧ください。

4. 駐車場について

- ・会場内に駐車場(有料)がございますので、そちらをご利用下さい。
(平日)3時間まで 100 円、3 時間以降 100 円(30 分毎) 上限 1,000 円
(土日祝)3時間まで 300 円、3 時間以降 200 円(30 分毎) 上限 2,000 円
施設利用者は上記割引料金にてご利用頂けます。
- お帰りの際に**駐車券をクラブハウス内施設フロント**までお持ちください。

5. ケガ・保険について

- ・ケガの程度により、病院の紹介・救急車の手配をいたします。病院にかかる場合には、保険証が必要になりますので各自で写し等をご用意ください。大会参加者全員に、傷害と賠償責任保険をかけています。ケガをして病院に行く場合には必ず大会本部またはスタッフに報告し、**保険報告書を受け取り、必要事項をご記入のうえ診察後提出ください。**この手続きをしていただかないと保険会社への連絡ができず、たとえ本大会期間中のケガであっても保険取り扱い対象外となりますのでご注意ください。
- 本大会期間中に発生した事故等については、当方は一切責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

6. ウォーミングアップスペースについて

- ・アップスペースのみで行って下さい。**使用禁止場所でのアップは絶対に行わないでください。**

7. 大会本部電話

- ・大会期間中は、下記の通り本部に電話を設置いたします。緊急の場合のみご利用ください。

大会運営本部(クラブジュニア) 090-4927-2689

8. ユニフォームについて

- ・**各チームでそれぞれ揃ったもの(同系色も可)**をご用意ください。対戦チームと同系色になってしまった場合には**本部にてピンスを貸し出します**のでその際は本部までお越し下さい。

9. 写真について

- ・今イベント中に撮影された写真・動画等は、当社の活動目的で使用する場合がございますので、予めご了承ください。
- ・**全試合終了後に全体で集合写真を撮ります**ので、スタッフの指示に従って下さい。

10. その他

- ・大会会場内(フィールド)は、水のみ飲水可能です。スポーツドリンク等はフィールド外でお飲みください。
- ・ヒール等でのフィールド内への入場は禁止とさせていただきます。
- ・持ち込んだ各自のごみは、必ず各自でお持ち帰りください。
- ・大会は基本的には雨天決行ですが、本部にて大会の開催が困難であると判断した場合には中止することもございますのであらかじめご了承ください。その場合は代表へのみご連絡させていただきます。
- ・大会会場は**禁煙**ですので、たばこを吸われる方は所定の喫煙所でお吸いください。
- ・会場でのプレー前・中の**飲酒は禁止**とさせていただきます。
- ・今後全てのキャンセルはできません。万が一キャンセルしたい場合、参加費(一般参加費5名分)をお支払頂きます。
- ・貴重品の管理は各自で行って下さい。

2016 幕張アルティメットリーグ 4on4 第 4 戦

大会ルール



<試合形式>

○4vs4(4人制アルティメット)

コートサイズ:横23m×縦68m、エンドゾーン:横23m×縦13mとする

大会ルール:世界フライングディスク連盟制定競技ルールに準ずる。但し、下記**特別ルールを適用**する

試合時間:**全試合15分(タイムアウト:各チーム1分1回試合時間に含まない)**

連続で試合があります。試合後は速やかに次のコートへの移動をお願い致します。

○特別ルール

- ・ストーリングカウントは**7**までとする
- ・試合終了時に同点の場合、引き分けとする(サドンデスは行わない)
- ・ブリックポイントは、相手ゴールライン中央からとする

○順位決定方法

- ① 勝ち点が多いチームが上位する(勝ち:3点、引き分け:1点、負け:0点)
- ② ①で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位
- ③ ②で決定しない場合、得点の多いチームが上位
- ④ ③で決定しない場合、失点の少ないチームが上位
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する

<試合進行>

○時間管理およびスコア管理は、試合をする**両チーム**で分担して行って下さい

○試合用ディスクも各自でご用意下さい。

○各試合終了後**本部までスコアシート**をお持ちください。

<スクラッチについて>

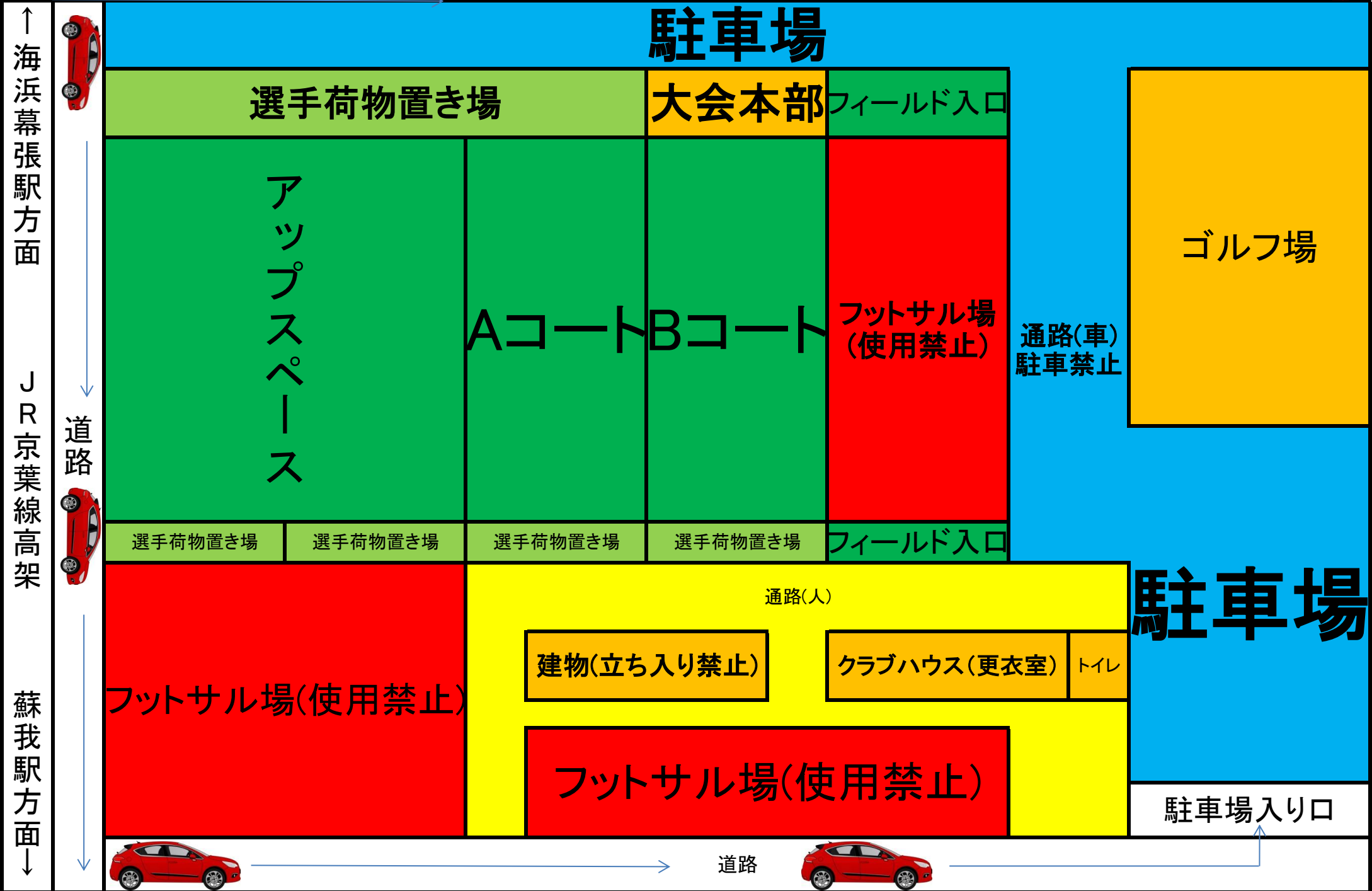
○試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点で**スクラッチとして不戦敗**とする。

ただし、**両チーム合意の上であれば**、4人対3人など、どのような形式で試合をしてもよく、その試合の結果は**大会公式結果**とする。

○怪我などのために、試合途中で**4人**に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

※スクラッチは相手に対して大変迷惑な行為です。スクラッチをしないようにしましょう。

◆◆◆会場図◆◆◆



◆◇◆タイムスケジュール◆◇◆



		時間	Aコート	Bコート
		19:30~19:45	受付時間	
		~20:15	アップ時間	
1	20:15		VORTEX	SIMBA
			VS	VS
			poblacion vasos	SANEarts
2	20:35		VORTEX	SANEarts
			VS	VS
			流山まりーず	poblacion vasos
3	20:55		VORTEX	SIMBA
			VS	VS
			SANEarts	流山まりーず
4	21:15		VORTEX	流山まりーず
			VS	VS
			SIMBA	poblacion vasos
5	21:35		SIMBA	SANEarts
			VS	VS
			poblacion vasos	流山まりーず

試合時間:15分

