2015 アルティメット

ネクストジェネレーションズ(UNG)カップ

◇競技概要◇

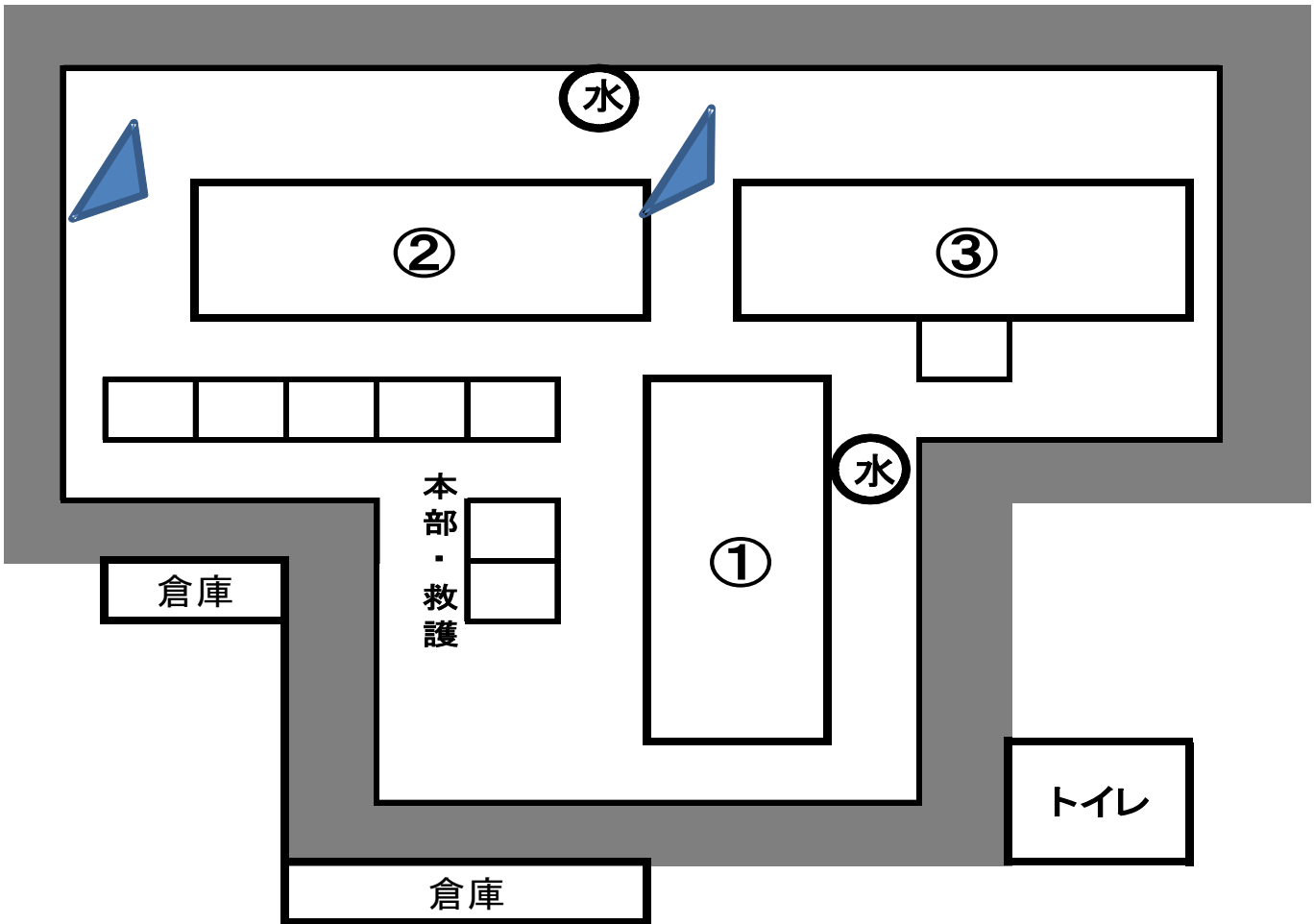
＜試合形式＞

〇試合時間は、全試合**30分ランニングタイム**とする。
（タイムアップ前に投げられたスローであっても、30分経過時点で無効となります。）
〇タイムアウトは、1チーム1試合**1分を2回まで**とする。（**試合時間に含まない**）
〇競技ルールは、最新ルールおよび大会特別ルールを採用いたします。
〇同点で試合が終了した場合は1点先取のサドンデスを行います。その場合、**試合を中断せず**にそのまま続行して、得点が入った時点で試合終了とします。
（5分以内に決着がつかない場合は代表者によるフリップにて決定する。）

◇スクラッチについて◇

〇試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点でスクラッチとする。

＜試合進行＞

〇各コートとも時間管理およびスコア管理は、両チームの責任において管理をして下さい。
〇試合の開始については、本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえないところもあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始して下さい。
〇試合が終わり次第、スコアシートを各大会本部までお持ち下さい。
〇原則的に雨天決行ですが、会場の関係上、試合を行うことができなくなる場合がございます。その際は代表者の方に電話で連絡させていただきますのでご了承ください。

◇会場図◇