

# 2026 Makuhari Ultimate League 4on4 第1節 最終案内



## ■大会日程/会場

・2026年1月26日(月)

・HONDA FOOTBALL AREA(JR 京葉線「海浜幕張駅」徒歩 10 分)

〒261-0014 千葉県千葉市美浜区若葉 3-2-17

【会場アクセス】

<http://honda-sports-land.com/zozopark/access/>

## ■受付

20 時より前にはフィールドに入らないようお願いします

## ■大会ルール/組み合わせについて

・競技ルールにつきましては別紙大会ルールをご覧ください。

・試合時間は全試合 10 分です。

・スローリングカウントは 7 カウントです。

・大会事務局で組み合わせを決定しております。別紙タイムスケジュールをご覧ください。

## ■駐車場について

・会場内に駐車場(有料)がございますので、そちらをご利用ください。

・施設利用者は割引料金【3 時間まで 100 円、3 時間以降 100 円(30 分毎)、上限 1,000 円】にてご利用頂けます。

・お帰りの際に駐車券をクラブハウス内施設フロントまでお持ちください。

## ■ケガ/保険について

・ケガの程度により、病院の紹介・救急車の手配をいたします。

病院にかかる場合には、保険証が必要になりますので各自で写し等をご用意ください。

選手全員に、傷害保険をかけています。

保険申請を行う場合は必ず大会本部またはスタッフに報告し、保険申請登録フォームを受け取り、必要事項をご回答ください。

この手続きをしていただかないと保険会社への連絡ができず、

たとえ本大会期間中のケガであっても保険取り扱い対象外となりますのでご注意ください。

・本大会期間中に発生した事故等については、当方は一切責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

# 2026 Makuhari Ultimate League 4on4 第1節 最終案内

## ■ウォーミングアップスペースについて

・使用禁止場所でのアップは絶対に行わないでください。

## ■大会本部電話

・大会期間中は、下記の通り本部に電話を設置いたします。緊急の場合のみご利用ください。

**大会運営本部(クラブジュニア) 090-4927-2689**

## ■ユニフォームについて

・ユニフォームは、各チーム2枚（揃わない場合はライト系とダーク系の2枚）を必ずご用意ください。

・ビブスの貸し出しはいたしませんので予めご了承ください。

## ■写真撮影について

・今イベント中に撮影された写真・動画等は、当社の活動目的で使用する場合がございますので予めご了承ください。

## ■試合結果/個人成績について

・下記 URL より試合結果及び個人成績をご確認いただけます。

【MUL4 スコアサイト】<https://score.clubjr.com/scview/490?lang=jp>

## ■会場施設について/注意事項

・20時以降は『サイレントプレータイム』となっておりますので、ご協力をお願いいたします。

詳細は、[HONDA FOOTBALL AREA ホームページ](#)よりご確認ください。

・大会会場内（フィールド）は、水のみ飲水可能です。その他スポーツドリンク等はフィールド外でお飲みください。

・ヒール等でのフィールド内への入場は禁止とさせていただきます。

・持ち込んだごみは、必ずご自身でお持ち帰りください。

・大会会場は**禁煙**ですので、たばこを吸われる方は所定の喫煙所をお願いいたします。

・会場でのプレー前・中の**飲酒は禁止**とさせていただきます。

・貴重品の管理は各自をお願いいたします。

・会場で SHOP は出店しませんが、希望商品等がございましたらお持ちいたしますので、事前にご連絡ください。

# 2026 張アルティメットリーグ 4on4 第 1 節競技ルール

## <試合形式>

### ○4vs4（4 人制アルティメット）

- ・コートサイズ：横 23m×縦 68m、エンドゾーン：横 23m×縦 13mとする。
- ・大会ルール：世界フライングディスク連盟制定競技ルールに準ずる。但し、下記特別ルールを適用する。
- ・試合時間：10 分（タイムアウト：各チーム 30 秒 1 回 試合時間を含む）  
連続で試合があります。試合後は速やかに次のコートへの移動をお願い致します。

### ○特別ルール

- ・スローリングカウントは 7 アウトとする。
- ・スローオフがフィールド内に入らなかった場合は、ゴールラインまで進み、中央から開始する。
- ・予選プールにて試合終了時に同点の場合は、引き分けとする。（延長戦は行わない）
- ・順位決定トーナメントにて試合終了時に同点の場合は、延長戦を行わずフリップにて勝敗を決する。

### ○リーグ内順位決定方法

- ① PTS（勝点）が多いチームを上位とする。（勝ち：3 点、引き分け：1 点、負け：0 点）
- ② ①で決定しない場合、+／－（得失点差）の多いチームを上位とする。
- ③ ②で決定しない場合、GF（得点）の多いチームを上位とする。
- ④ ③で決定しない場合、GA（失点）の少ないチームを上位とする。
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする。
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより決定する。

## <試合進行>

- 各試合結果および個人スコアを、チームにお送りした URL より Web 上での入力をお願いいたします。  
詳しくは下記をご参照ください。  
資料：[http://clubjr.jp/Score\\_site/Manual\\_for\\_player\\_input\\_all\\_20201001.pdf](http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf)  
動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjjbM>
- 時間管理は、対戦する両チームで分担し行ってください。（ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません）
- 試合用ディスク（DISCRAFT 社製ウルトラスター）は、大会本部より貸し出したものをご使用ください。
- 試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

## <スクラッチについて>

- 試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点でスクラッチとして不戦敗とする。  
ただし、両チーム合意の上であれば、4 対 3 など、どのような形式で試合をしてもよく、  
その試合の結果は大会公式結果とする。
- 怪我などのために、試合途中で 4 人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。
- スクラッチとなった場合、スコアは 5-0とする。

MUL4第1節  
Pool

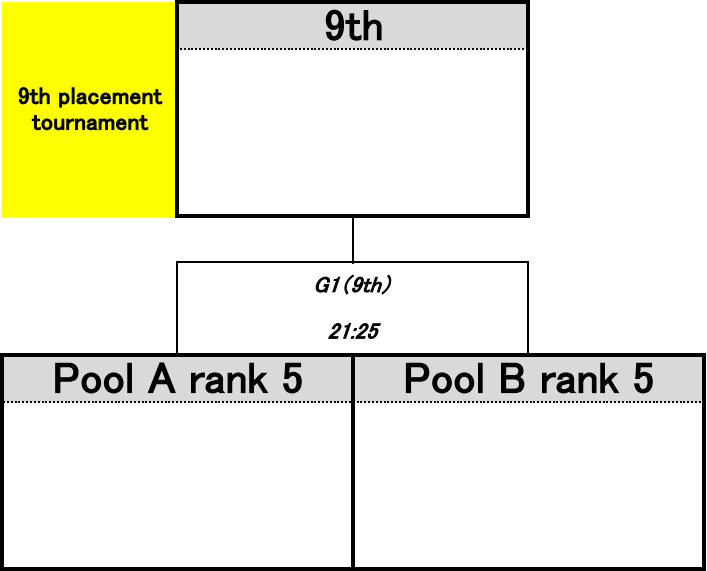
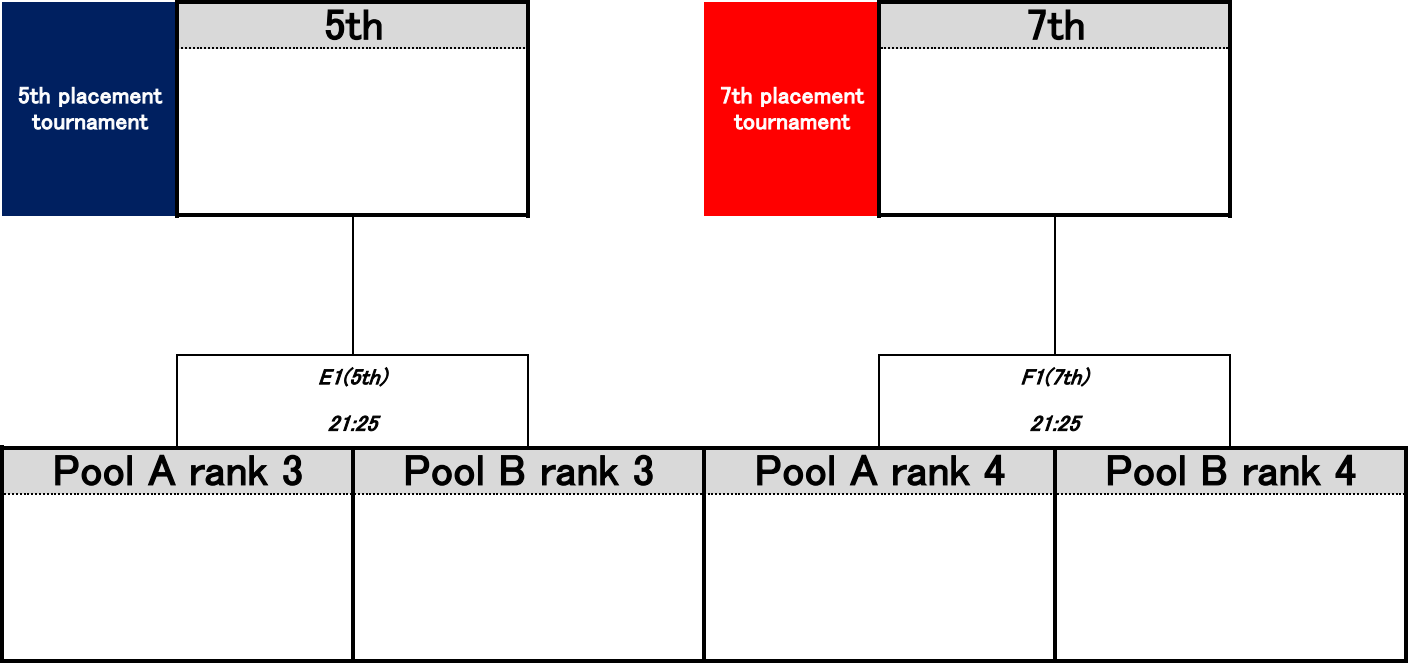
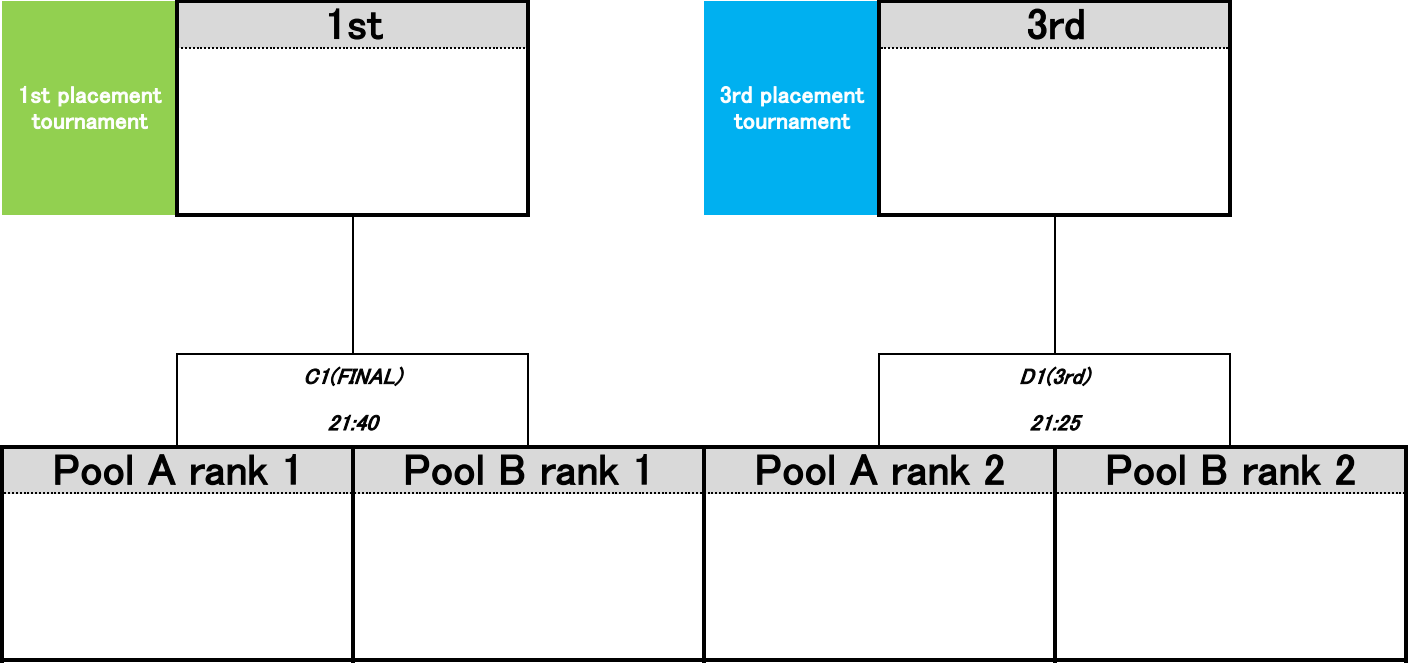
Pool A	ぼるぼる			すんすん			Pochi			柴又一ず			きょうちゃんず			W	D	L	GF	GA	+/-	PTS	RANK
ぼるぼる	<div></div>			A1 20:55			A2 20:40			A3 20:25			A4 20:10										
すんすん										A5 20:10			A6 20:40			A7 21:10							
Pochi													A8 21:10			A9 20:25							
柴又一ず																A10 20:55							
きょうちゃんず																							

Pool B	赤星			Ardorzeal			船高CONNECT			セウ			オルタナ			W	D	L	GF	GA	+/-	PTS	RANK	
赤星	<div></div>			<div>B1</div>			<div>B2</div>			<div>B3</div>			<div>B4</div>											
				<div>20:55</div>			<div>20:40</div>			<div>20:25</div>			<div>20:10</div>											
Ardorzeal										<div>B5</div>			<div>B6</div>			<div>B7</div>								
										<div>20:10</div>			<div>20:40</div>			<div>21:10</div>								
船高CONNECT													<div>B8</div>			<div>B9</div>								
										<div>21:10</div>			<div>20:25</div>											
セウ													<div>B10</div>											
													<div>20:55</div>											
オルタナ																								

W → 勝ち   D → 引き分け   L → 負け   GF → 得点   GA → 失点   +/- → 得失点差   PTS → 勝点   RANK → 順位

MUL4第1節

1st placement tournament



# MUL4第1節 Schedule

		第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
20:00～20:10		warming-up			
1	20:10	Pool A	Pool A	Pool B	Pool B
		ぼるぼる	すんすん	赤星	Ardorzeal
		A4	A5	B4	B5
		Pool A	Pool A	Pool B	Pool B
		きょうちゃんず	Pochi	オルタナ	船高CONNECT
2	20:25	Pool A	Pool A	Pool B	Pool B
		ぼるぼる	Pochi	赤星	船高CONNECT
		A3	A9	B3	B9
		Pool A	Pool A	Pool B	Pool B
		柴又一ず	きょうちゃんず	セウ	オルタナ
3	20:40	Pool A	Pool A	Pool B	Pool B
		ぼるぼる	すんすん	赤星	Ardorzeal
		A2	A6	B2	B6
		Pool A	Pool A	Pool B	Pool B
		Pochi	柴又一ず	船高CONNECT	セウ
4	20:55	Pool A	Pool A	Pool B	Pool B
		ぼるぼる	柴又一ず	赤星	セウ
		A1	A10	B1	B10
		Pool A	Pool A	Pool B	Pool B
		すんすん	きょうちゃんず	Ardorzeal	オルタナ
5	21:10	Pool A	Pool A	Pool B	Pool B
		すんすん	Pochi	Ardorzeal	船高CONNECT
		A7	A8	B7	B8
		Pool A	Pool A	Pool B	Pool B
		きょうちゃんず	柴又一ず	オルタナ	セウ
6	21:25	Pool A rank 2	Pool A rank 3	Pool A rank 4	Pool A rank 5
		D1(3rd)	E1(5th)	F1(7th)	G1(9th)
		Pool B rank 2	Pool B rank 3	Pool B rank 4	Pool B rank 5
7	21:40			Pool A rank 1	
				C1(1st)	
				Pool B rank 1	
		GAME TIME : 10min			

# 会場図

