

2026 Kunugidaira Ultimate Open

競技会規定

試合形式

OPEN DIV.

7人制アルティメット・予選プール（Pool A～B）⇒順位決定トーナメント（1st placement tournament C）

U-12 DIV.

4人制アルティメット・予選プール（Pool D）⇒順位決定トーナメント（1st placement tournament E）

大会ルール：[WFDF アルティメット公式ルール 2021-2024 日本語訳 v1.0](#)

ただし下記**特別ルール**を適用する。

OPEN DIV.: 試合時間 50 分（タイムアウト：各チーム 1 分 1 回 試合時間に含まない）

U-12 DIV.: 試合時間 20 分（タイムアウト：各チーム 1 分 1 回 試合時間に含まない）

U-12 DIV.のみ ブリックポイント：相手陣ゴールライン中央（スローオフがフィールドに入らなかった場合、**ゴールラインまで進み中央から**開始する）

各部門共通

プール内順位決定方法	内容
1	PTS（勝点）が多いチームを上位とする（勝ち：3 点 引き分け：1 点 負け：0 点）
2	1 で決定しない場合、+ / -（得失点差）が多いチームを上位とする
3	2 で決定しない場合、GF（得点）の多いチームを上位とする
4	3 で決定しない場合、GA（失点）の少ないチームを上位とする
5	4 で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする
6	5 で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより勝利したチームを上位とする

* 1 チームが決定しても、前の決定方法に戻ることはいたしません

同点の場合	内容
プール	延長等はせず試合時間で終了とする。
トーナメント	試合を中断せずに 1 点先取のサドンデスを行う。 時間上限を 3 分とし、決着がつかなかった場合は、代表者によるフリップで勝敗を決する。 ただし、決勝戦／3 位決定戦のみ時間無制限とする。

スクラッチ：参加キャンセルや人数不足によりスクラッチとなった場合、11-0 とする。

その後の試合対応については、事務局が決定する。

試合進行

- ・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。
- ・各試合、結果及び個人スコアをお送りしております URL より Web での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。
資料：http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf
動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjjbM>
- ・時間管理は、各チームで行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません)
- ・試合用ディスク(※大会事務局が用意いたします。)
オープン部門：DISCRAFT 社製ウルトラスター
U-12 部門：イノーバージャパン社製 CJ オリジナルファーストバック
- ・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

中断・中止

- ・天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。
- ・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。
(対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。)

熱中症対策

今大会では会場に WBGT 計を設置し、数値により対策を講じます。

【WBGT = 31℃以上の場合】試合を中止または延期する可能性がある

【WBGT = 28℃以上の場合】得点が入ると及び試合時間の半分経過時に水分補給を行わせる

【WBGT = 25℃以上の場合】注意喚起及び試合後必ずインナー等脱着を行わせる

WBGT の数値に関わらず、

試合前・中・後でしっかり水分補給をとっていただき、

試合後・試合間にはインナー等を脱着し身体から熱の放出するようお願い致します。

なお日射しを遮るテントが全チーム用意できない場合がございますので予めご了承ください。