

# 2026 初投げ CUP1 部

## 大会ルール

### 試合形式

・予選プール（Pool A～D）→順位決定トーナメント（1st placement tournament E～F）

・4 人制アルティメット

コートサイズ：横 2 3 m×縦 6 8 m(エンドゾーン横 2 3 m×縦 1 3 m)

大会ルール：[WFDF アルティメット公式ルール 2025-2028 日本語訳 v1.0](#)

付帯資料：[WFDF アルティメット公式ルール 2021-2024 年版 付帯資料 ver.3.0 日本語訳 ver.1.0](#)

ただし下記**特別ルールを適用**する。

試合時間：**15 分**（タイムアウト：各チーム 1 分 1 回 試合時間に含まない）

スローイングカウント：**7 まで**

ブロックポイント：自陣ゴールライン中央

（スローオフがフィールド内に入らなかった場合は、**ゴールラインまで進み、中央から**開始する）

プール内順位決定方法	内容
1	PTS（勝点）が多いチームを上位とする（勝ち：3 点 引き分け：1 点 負け：0 点）
2	1 で決定しない場合、+ / -（得失点差）が多いチームを上位とする
3	2 で決定しない場合、GF（得点）の多いチームを上位とする
4	3 で決定しない場合、GA（失点）の少ないチームを上位とする
5	4 で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする
6	5 で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより勝利したチームを上位とする

\* 1 チームが決定しても、前の決定方法に戻ることはいたしません

同点の場合	内容
プール	延長等はせず、試合時間で終了
トーナメント	試合を中断せずに上限を 3 分とした 1 点先取の <b>サドンデス</b> を行う。 決着がつかない場合、代表者による <b>フリップ</b> によって決定する。 ただし、 <b>決勝戦 / 3 位決定戦のみ時間無制限</b> とする。

## 試合進行

- ・試合開始のみ本部にて合図をします。

コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。

- ・各試合、結果及び個人スコアをお送りしております URL より Web での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。

資料 : [http://clubjr.jp/Score\\_site/Manual\\_for\\_player\\_input\\_all\\_20201001.pdf](http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf)

動画 : <https://youtu.be/0hzyJpnjjbM>

- ・時間管理は、各チームで行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません)
- ・試合用ディスク (DISCRAFT 社製ウルトラスター) は、大会事務局がご用意いたします。
- ・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

## スクラッチ

- ・試合開始時間に、規定人数がそろわなかったチームは、その時点でスクラッチとして不戦敗とする。

ただし、両チーム合意の上であれば、4 人対 3 人など、どのような形式で試合をおこなってもよく、その結果を大会公式記録とする

- ・怪我などのために、試合途中で 4 人 に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

- ・試合が行われなかった場合、その試合の結果を **5 - 0** とし、その後の試合については事務局により協議し決定を行うこととする。

## 中断・中止

- ・天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。

- ・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。

(その後の対応につきましては、チーム代表者のみ連絡させていただきます)