

2025 COUNTDOWN ULTIMATE CUP

大会ルール

<試合形式>

○予選プール (Pool A,B) → 順位決定トーナメント/プール (Tournament C, Pool D)

○4vs4 (4人制アルティメット)

・コートサイズ：横 23m×縦 68m、エンドゾーン：横 23m×縦 13mとする。

・大会ルール：世界フライングディスク連盟制定競技ルールに準ずる。但し、下記**特別ルールを適用**する。

・試合時間：**15分** (タイムアウト：各チーム 30秒 1回 **試合時間を含む**)

連続で試合があります。試合後は速やかに次のコートへの移動をお願い致します。

○特別ルール

・ストーリングカウントは**7**までとする。

・ブリックポイント：自陣ゴールライン中央

・スローオフがフィールド内に入らなかった場合は、**ゴールラインまで進み、中央から**開始する。

プール内順位決定方法 及び 仮順位決定方法	内容
1	PTS (勝点) が多いチームを上位とする (勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点)
2	1で決定しない場合、+/- (得失点差) が多いチームを上位とする
3	2で決定しない場合、GF (得点) の多いチームを上位とする
4	3で決定しない場合、GA (失点) の少ないチームを上位とする
5	4で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする
6	5で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより勝利したチームを上位とする

※Pool 試合結果を反映し、行った試合数で各ポイント (PTS・+/-・GF・GA) を割る。

※1チームが決定しても、前の決定方法に戻ることはいたしません

※仮順位決定は予選プール順位が同位のみで決定する

同点の場合	内容
プール	延長等はせず、試合時間で終了
トーナメント	試合を中断せずに上限を3分とした1点先取のサドンデスを行う。 決着がつかない場合、代表者によるフリップによって決定する。 ただし、決勝戦、3位決定戦のみ時間無制限とする。

<試合進行>

- 各試合結果および個人スコアを、チームにお送りした URL より Web 上での入力をお願いいたします。
詳しくは下記をご参照ください。
資料：http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf
動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjibM>
- 時間管理は、対戦する両チームで分担し行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っていません)
- 試合用ディスク (DISCRAFT 社製ウルトラスター) は、大会本部より貸し出したものをご使用ください。
- 試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

<スクラッチについて>

- 試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点で**スクラッチとして不戦敗**とする。
※スコアは 5-0 とする
ただし、**両チーム合意の上であれば**、4 対 3 など、どのような形式で試合をしてもよく、その試合の結果は**大会公式結果**とする。
- 怪我などのために、試合途中で**4 人**に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

<中断/中止について>

- 天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。
- 雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。
※その後の対応につきましては、チーム代表者のみ連絡させていただきます。

SPORT IS THE BEST WAY OF COMMUNICATION.

CLUB JR!
No disc, No life