

# 2025 COUNTDOWN ULTIMATE CUP

## 大会ルール

### <試合形式>

○予選プール (Pool A,B) → 順位決定トーナメント／プール (Tournament C, Pool D)

○4vs4 (4人制アルティメット)

・コートサイズ：横 23m×縦 68m、エンドゾーン：横 23m×縦 13mとする。

・大会ルール：世界フライングディスク連盟制定競技ルールに準ずる。但し、下記特別ルールを適用する。

・試合時間：15分（タイムアウト：各チーム 30秒1回 試合時間に含む）

連続で試合があります。試合後は速やかに次のコートへの移動をお願い致します。

### ○特別ルール

・ストーリングカウントは 7までとする。

・ブリックポイント：自陣ゴールライン中央

・スローオフがフィールド内に入らなかった場合は、ゴールラインまで進み、中央から開始する。

プール内順位決定方法 及び 仮順位決定方法	内容
1	PTS（勝点）が多いチームを上位とする（勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点）
2	1で決定しない場合、+/-（得失点差）が多いチームを上位とする
3	2で決定しない場合、GF（得点）の多いチームを上位とする
4	3で決定しない場合、GA（失点）の少ないチームを上位とする
5	4で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする
6	5で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより勝利したチームを上位とする

※Pool 試合結果を反映し、行った試合数で各ポイント（PTS・+/-・GF・GA）を割る。

※ 1チームが決定しても、前の決定方法に戻ることはいたしません

※仮順位決定は予選プール順位が同位のみで決定する

同点の場合	内容
プール	延長等はせず、試合時間で終了
トーナメント	試合を中断せずに上限を3分とした1点先取のサンドレスを行う。 決着がつかない場合、代表者によるフリップによって決定する。 ただし、決勝戦、3位決定戦のみ時間無制限とする。

## <試合進行>

○各試合結果および個人スコアを、チームにお送りした URL より Web 上での入力をお願いいたします。

詳しくは下記をご参照ください。

資料：[http://clubjr.jp/Score\\_site/Manual\\_for\\_player\\_input\\_all\\_20201001.pdf](http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf)

動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjjbM>

○時間管理は、対戦する両チームで分担し行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません)

○試合用ディスク（DISCRAFT 社製ウルトラスター）は、大会本部より貸し出したものをご使用ください。

○試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

## <スクラッチについて>

○試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点でスクラッチとして不戦敗とする。

※スコアは 5-0 とする

ただし、両チーム合意の上であれば、4 対 3 など、どのような形式で試合をしててもよく、

その試合の結果は大会公式結果とする。

○怪我などのために、試合途中で 4人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

## <中断／中止について>

○天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。

○雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。

※その後の対応につきましては、チーム代表者のみ連絡させて頂きます。