

2022 HOKURIKU ULTIMATE FRIENDSHIPS

競技会規定

試合形式

・予選プール（Pool A）→順位決定トーナメント（Championship tournament B）

・7人制アルティメット

大会ルール：[WFDF アルティメット公式ルール 2021-2024 日本語訳 v1.0](#)

ただし下記**特別ルール**を適用する。

試合時間：50分（タイムアウト：各チーム1分2回 試合時間に含まない）

プール内順位決定方法	内容
1	PTS（勝点）が多いチームを上位とする（勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点）
2	1で決定しない場合、+/-（得失点差）が多いチームを上位とする
3	2で決定しない場合、GF（得点）の多いチームを上位とする
4	3で決定しない場合、GA（失点）の少ないチームを上位とする
5	4で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする
6	5で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより勝利したチームを上位とする

* 1チームが決定しても、前の決定方法に戻ることはいたしません

同点の場合	内容
プール	延長等はせず試合時間で終了とする。
トーナメント	試合を中断せずに上限を5分とした1点先取のサドンデスを行う。決着がつかない場合、代表者によるフリップによって決定する。ただし、決勝戦、3位決定戦のみ時間無制限とする。

スクラッチ：参加キャンセルや人数不足によりスクラッチとなった場合、11-0とする。その後の試合対応については、事務局が決定する。

試合進行

・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。

・各試合、結果及び個人スコアをお送りしております URL より Web での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。

資料：http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf

動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjbm>

・時間管理は、各チームで行ってください。（ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません）

・試合用ディスク（DISCRAFT 社製ウルトラスター）は、大会事務局がご用意いたします。

・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

中断・中止

- ・天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。
- ・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。
(対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。)

熱中症対策

今大会では会場に WBGT 計を設置し、数値により対策を講じます。

【WBGT = 31℃以上の場合】 試合を中止または延期する可能性がある

【WBGT = 28℃以上の場合】 得点が入ること及び試合時間の半分経過時に水分補給を行わせる

【WBGT = 25℃以上の場合】 注意喚起及び試合後必ずインナー等脱着を行わせる

WBGT の数値に関わらず、

試合前・中・後でしっかり水分補給をとっていただき、試合後・試合間にはインナー等を脱着し身体から熱の放出するようお願い致します。

なお日射しを遮るテントが全チーム用意できない場合がございますので予めご了承ください。

お越し頂く際は、緊急事態を除きマスクの着用をお願い致します。

