

2022 Fuji 4on4 ULTIMATE Vol.6

～大会ルール～

試合形式

・予選プール（Qualifying pool A ～C）→仮順位（Temporary ranking）

→順位決定トーナメント&プール（Championship tournament D・Pool E）

・4 人制アルティメット

大会ルール：[WFDF アルティメット公式ルール 2021-2024 日本語訳 v1.0](#)

ただし下記**特別ルール**を適用する。

試合時間：20 分（タイムアウト：各チーム 1 分 1 回 試合時間に含まない）

スローリングカウント：**7 まで**

ブリックポイント：**自陣**ゴールライン中央（スローオフを行った側のゴールライン中央）

コートサイズ：縦 68m×横 23m エンドゾーン：縦 13m×横 23m

プール内順位決定方法 及び 仮順位決定方法	内容
1	PTS（勝点）が多いチームを上位とする（勝ち：3 点 引き分け：1 点 負け：0 点）
2	1 で決定しない場合、+ / -（得失点差）が多いチームを上位とする
3	2 で決定しない場合、GF（得点）の多いチームを上位とする
4	3 で決定しない場合、GA（失点）の少ないチームを上位とする
5	4 で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする
6	5 で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより勝利したチームを上位とする

* 1 チームが決定しても、前の決定方法に戻ることはいたしません

* 仮順位決定は予選プール順位が同じ順位のみで決定する

同点の場合	内容
プール	延長等はせず、試合時間で終了
トーナメント	試合を中断せずに 1 点先取のサドンデスを行う。上限は 5 分とし、決着がつかない場合、代表者によるフリップによって決定する。ただし、決勝戦、3 位決定戦のみ時間無制限とする。

スクラッチ：参加キャンセルや人数不足によりスクラッチとなった場合、6 - 0 とする。その後の試合対応については、事務局が決定する。

試合進行

・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。

・各試合、結果及び個人スコアをお送りしております URL より Web での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。

資料：http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf

動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjjbM>

・時間管理は、各チームで行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません)

・試合用ディスク (DISCRAFT 社製ウルトラスター) は、大会事務局がご用意いたします。

・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

中断・中止

・天候により中断・中止する場合があります、その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って下さい。

・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。

(対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。)

