

2022 Fuji 4on4 ULTIMATE Vol.7

～大会ルール～

試合形式

・順位決定トーナメント&プール (Championship tournament A・B)

・4人制アルティメット

大会ルール：[WFDF アルティメット公式ルール 2021-2024 日本語訳 v1.0](#)

ただし下記**特別ルール**を適用する。

試合時間：20分 (タイムアウト：各チーム1分1回 試合時間に含まない)

スローイングカウント：**7まで**

ブロッカーポイント：**自陣**ゴールライン中央 (スローオフを行った側のゴールライン中央)

コートサイズ：縦68m×横23m エンドゾーン：縦13m×横23m

同点の場合	内容
トーナメント	試合を中断せずに1点先取のサドンデスを行う。上限は10分とし、決着がつかない場合、代表者によるフリップによって決定する。ただし、決勝戦、3位決定戦のみ時間無制限とする。

スクラッチ：参加キャンセルや人数不足によりスクラッチとなった場合、6-0とする。その後の試合対応については、事務局が決定する。

試合進行

・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。

・各試合、結果及び個人スコアをお送りしております URL より Web での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。

資料：http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf

動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjbbM>

・時間管理は、各チームで行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません)

・試合用ディスク (DISCRAFT 社製ウルトラスター) は、大会事務局がご用意いたします。

・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

中断・中止

・天候により中断・中止する場合があります、その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。

・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。

(対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。)