

2021 初投げ CUP

競技規則

<試合形式>

○予選リーグ→順位決定トーナメント

○4vs4（4人制アルティメット）

コートサイズ：横 23m×縦 68m（エンドゾーン横 23m×縦 13m）

大会ルール：[2017 年発行 WFDF アルティメット公式ルール](#)（[2017 年発行アルティメット公式付帯資料 V1.0 含む](#)）

試合時間：**全試合 20 分（タイムアウト：各チーム 1 分 1 回試合時間に含まない）**

○特別ルール

ストーリングカウントは **7** までとする

ブリックポイントは、**自陣**ゴールライン中央からとする

○同点で試合が終了した場合

予選リーグ→すぐに試合を終了する

順位決定トーナメント

→1 点先取のサドンデスを、**試合を中断せず**に続行する（上限 3 分）ただし、決勝戦・3 位決定戦のみ時間無制限とする。

時間内で決定しない場合は、代表者によるフリップによって決定する。

○リーグ内順位決定方法

- ① PTS（勝点）が多いチームを上位とする。（勝ち：3 点、引き分け：1 点、負け：0 点）
- ② ①で決定しない場合、+ / -（得失点差）の多いチームを上位とする。
- ③ ②で決定しない場合、GF（得点）の多いチームを上位とする。
- ④ ③で決定しない場合、GA（失点）の少ないチームを上位とする。
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする。
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより決定する。

<試合進行>

○各試合結果及び個人スコアを、チームにお送りした URL より Web 上での入力をお願いいたします。詳しくは下記をご参照ください。

資料：http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf

動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjjbM>

○時間管理は、対戦する両チームで分担し行ってください。（ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません）

○試合用ディスク（DISCRAFT 社製ウルトラスター）は、大会本部より貸し出ししたものをご使用ください。

○試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

<中断・中止>

○天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。

○雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。

（雷での対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。）