

# 初投げCUP大会ルール

## <試合形式>

### ○4vs4(4人制アルティメット)

コートサイズ:横 23m×縦 68m、エンドゾーン:横 23m×縦 13mとする。

大会ルール:世界フライングディスク連盟制定競技ルールに準ずる。但し、下記特別ルールを適用する。

試合時間:全試合 20分/タイムアウト:各チーム 1分 1回(試合時間を含む)

連続で試合があります。試合後は速やかに次のコートへの移動をお願いいたします。

## 【特別ルール】

○ストーリーリングカウントは 7 までとする。

○試合終了時に同点の場合

・予選リーグ:そのまま終了とする。

・決勝トーナメント:延長戦は、その場で代表者によるフリップで勝敗を決定する。

※ただし決勝戦・3位決定戦のみ1点先取のサドンデスを試合中断せずに続行する。

○ブリックポイントは、自陣ゴールライン中央からとする

(スローオフがコート内に入らなかった場合は、攻撃側チームはゴールラインまで進みプレーを開始する。)

## 【リーグ内順位決定方法】

- ① 勝ち点が多いチームが上位する(勝ち:3点、引き分け:1点、負け:0点)
- ② ①で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位
- ③ ②で決定しない場合、得点の多いチームが上位
- ④ ③で決定しない場合、失点の少ないチームが上位
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する。

## <試合進行>

○時間管理およびスコア管理は、試合をする両チームで分担して行ってください。

○試合用ディスクも各自でご用意下さい。

○各試合終了後本部までスコアシートをお持ちください。

## <スクラッチについて>

○試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点でスクラッチとして不戦敗とする。

ただし、両チーム合意の上であれば、4人対3人など、どのような形式で試合をしてもよく、その試合の結果は大会公式結果とする。

○怪我などのために、試合途中で3人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

**※スクラッチは相手に対して大変迷惑な行為です。スクラッチをしないようにしましょう。**