

# ■□■大会ルール■□■

## <試合形式>

予選リーグ → 仮順位 → 決勝リーグ

## ○試合時間

全試合 **30分ランニングタイム**とする。

タイムアップ前に投げられたスローであっても、30分経過時点で無効とする。

○同点で試合が終了した場合 **そのまま終了とする。**

## ○リーグ内順位決定方法

- ① 勝ち点が多いチームが上位する(勝ち：3点、引き分け：1点、負け：0点)
- ② ①で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位
- ③ ②で決定しない場合、得点の多いチームが上位
- ④ ③で決定しない場合、失点の少ないチームが上位
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する

## ○仮順位決定方法

- ・予選リーグ試合結果を反映させる。
  - ・予選リーグ内順位が同じ順位で決定する。
  - ・各リーグ1位～3位：リーグ内順位3位までのチームとの試合結果を反映する。
  - ・各リーグ4位：リーグ内全試合の試合結果を反映する。
- ①：勝ち点の多いチームを上位とする。
  - ②：①で決定しない場合、得失点差の多いチームを上位とする。
  - ③：②で決定しない場合、得点の多いチームを上位とする。
  - ④：③で決定しない場合、失点の少ないチームを上位とする。
  - ⑤：④で決定しない場合、事務局の抽選で決定する。

○タイムアウト 1チーム1試合1分を1回までとする (**試合時間に含まない**)

## ○その他

- ・大会使用ディスクはWFDF公認ディスク(DISCRAFT社製ウルトラスター)とする。
- ・WFDFルールに準ずる。

## ○スクラッチ

- ・試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。また怪我などのために、試合途中で7人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。
- スクラッチが起きた場合の点数は9-0とする。

## <試合進行>

- 各コートとも時間管理及びスコア管理は、両チームの責任において管理をして行って下さい。
- 大会期間中、試合開始時間のみ、本部にて合図をします。
- 試合終了後は直ぐにスコアシートを本部までお持ち下さい。

## <中断・中止>

- 天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って下さい。
- 雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。  
(再開の対応につきましてはチーム代表者の携帯電話に連絡させていただきます。)