

大会競技ルール

<大会形式>

メン部門：予選リーグ → 順位決定リーグ

ウィメン部門：リーグ

<競技規則>

○得点制

13点先取 **40分**が経過しても決着がつかなかった場合、タイムキャップとなる。

○タイムキャップ

試合時間が40分経過後、最初の得点が入った時点で決着がつかなかった場合、勝っているチームの得点に**1点**を加算した得点を決勝点とし、その決勝点を先取したチームの勝利とする。ただし、**試合時間50分経過時点**で勝敗が決まらない場合は試合終了とする。その時点で得点が多いチームの勝利とし、同点の場合は引分けとする。

○ハーフタイム：**3分間(試合時間に含む)**。いずれかのチームが**7点**を取った時点でハーフタイムに入る。ただし、20分経過時にどちらのチームも7点に達していない場合、**ハーフタイムキャップ**となる。

○ハーフタイムキャップ：試合時間20分経過後、最初の得点が入った時点でどちらのチームも7点に達していない場合、得点が高い方のチームの得点に1点加えた点数をハーフタイムの条件とし、どちらか一方のチームがその点数に達するまで試合を続ける。

イベント	値	備考
決勝点	13点	12-12になっても上限は 13点
ハーフタイム ポイントキャップ	7点	以下のどちらかの早いタイミングでハーフタイムに入る
ハーフタイム キャップ	20分	・一方のチームが先に7点を取った場合 ・20分経過後に得点した際、両チームとも7点に満たない場合は、より高得点のチームの得点に1点加えた点数に到達した場合
ハーフタイム	3分	全体の時間は止めない
タイムキャップ	40分	40分経過時にどちらのチームも決勝点に達していない場合、タイムキャップに突入する具体例は下記参照。
試合時間	50分	得点が多いチームを勝利とする。 同点の場合は引分けとする。

※タイムキャップの際の対応(具体例)

<40分経過後に得点し、13点となった場合> **試合終了**

<40分経過後に得点し、より高得点のチームが11点になった場合> **決勝点は12点となる。**

○タイムアウト：前後半合わせて**各チーム1分2回(試合時間に含む)**

○リーグ内順位決定方法

- ①：勝ち点が多いチームを上位する(勝ち：3点、引き分け：1点、負け：0点)
- ②：①で決定しない場合、得失点差の多いチームを上位とする。
- ③：②で決定しない場合、得点の多いチームを上位とする。
- ④：③で決定しない場合、失点の少ないチームを上位とする。
- ⑤：④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位とする。
- ⑥：⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップで決定する。

○試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。
また怪我などのために、試合途中で7人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

○スクラッチをした場合、試合結果は 1 3 - 0 とする。

スクラッチは相手チーム、その後対戦チームに対して大変迷惑な行為です。

○その他競技ルールは、世界フライングディスク連盟ルールに準ずる。

<試合進行>

- 各コートとも時間管理及びスコア管理は、両チームの責任において管理をして行ってください。
- 試合開始時間のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえないフィールドもあるため、その場合は両チームの合意のもと、試合を開始してください。
- 試合終了後はすぐにスコアシートを本部までお持ちください。

<中断・中止>

- 天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って行動してください。
- 雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。