

Rules

<形式>

トーナメント戦

●試合時間

試合時間は50分ランニングタイムとする。

タイムアップ前に投げられたスローであっても、50分経過時点で無効とする。

●同点で試合が終了した場合

1点先取のサドンデスを、試合を中断せずに続行することとする。（上限5分）

ただし、決勝戦・3位決定戦のみ時間無制限とする。時間内で決定しない場合は、代表者によるフリップによって決定する。

●タイムアウト

1チーム1試合1分を2回までとする（試合時間に含まない）

●メンバー構成について（エンドゾーン決定型）

- ・プレーする7名のうち、3名もしくは4名は女性でなければならない。
- ・試合の開始前に、1回目のトス（フリップ）の後に2回目のトス（フリップ）をおこなう。2回目のトス（フリップ）にて勝利したチームがどちらのエンドゾーンを「エンドゾーンA」とするかを決定する（反対側のエンドゾーンは「エンドゾーンB」とする。）試合中は、エンドゾーンAにいるチームが、得点ごとに男女比率を決定する。
- ・怪我等でプレーする男性または女性が3名になった場合、相手チームの了承を得れば、試合を行ってもよい。但し2名以下になった場合はスクラッチ扱いとする。

●その他

競技ルールは、世界フライングディスク連盟ルールに準ずる。

スクラッチについて

- 試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。
また怪我等などのために、試合途中で7人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。
- 両チームの合意があれば、人数がそろうまで試合開始時間を遅らせても構わないが
次の試合が始まる前までには、試合を終了させる必要がある。
- スクラッチをした場合、試合結果を13-0とする。

<試合進行>

- 各コートとも時間及びスコア管理は、両チームの責任において行って下さい。
- 大会期間中、試合開始時間のみ、本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場所もあるため、
その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。
- 試合終了後は直ぐにスコアシートを本部までお持ち下さい。

<中断・中止>

- 天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って下さい。
- 雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。
- 津波での中断・中止の場合は海岸より高いところに避難して下さい。
（雷・津波での対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。）