

2021 Fuji 4on4 ULTIMATE Vol.4

～大会ルール～

試合形式

・予選プール（Pool A～B）→順位決定トーナメント（Championship tournament C～G）

・4人制アルティメット

大会ルール：[2017年発行WFDFアルティメット公式ルール](#)（[2017年発行アルティメット公式付帯資料V4.0](#)含む）

ただし下記**特別ルール**を適用する。

試合時間：20分（タイムアウト：各チーム1分1回 試合時間に含まない）

ストーリングカウント：**7まで**

ブラックポイント：**自陣**ゴールライン中央（スローオフを行った側のゴールライン中央）

プール内順位決定方法	内容
1	PTS（勝点）が多いチームを上位とする（勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点）
2	1で決定しない場合、+/-（得失点差）が多いチームを上位とする
3	2で決定しない場合、GF（得点）の多いチームを上位とする
4	3で決定しない場合、GA（失点）の少ないチームを上位とする
5	4で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする
6	5で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより勝利したチームを上位とする

* 1チームが決定しても、前の決定方法に戻ることはいたしません

同点の場合	内容
プール	延長等はせず、試合時間で終了
トーナメント	試合を中断せずに1点先取のサドンデスを時間無制限で行う

試合進行

・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。

・各試合、結果及び個人スコアをお送りしております URL より Web での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。

資料：http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf

動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjbbM>

・時間管理は、各チームで行ってください。（ストップウォッチ等の貸し出しは行っていません）

・試合用ディスク（DISCRAFT 社製ウルトラスター）は、大会事務局がご用意いたします。

・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

中断・中止

・天候により中断・中止する場合があります、その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。

・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。
(対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。)

